

PROGRAMME DE FORMATION
Webdesign / Concepteur(trice)
designer UI

❖ **Enjeux :**

La création et la conception de site web ou web design est la conception de l'interface web : l'architecture interactionnelle, l'organisation des pages, l'arborescence et la navigation dans un site web. La conception d'un design web tient compte des contraintes spécifiques du support Internet, notamment en termes d'ergonomie, d'utilisabilité et d'accessibilité.

Le web design réclame donc des compétences en programmation, en ergonomie et en interactivité, ainsi qu'une bonne connaissance des contraintes techniques liées à ce domaine. Ces contraintes techniques incluent la diversité des terminaux web et de leurs affichages, l'accessibilité, les spécificités des différents langages et processus, la portabilité, le respect des recommandations du W3C, etc.

Le web design d'un site se présente en premier temps sous forme de maquette fonctionnelle avec des spécifications techniques : ergonomie, charte graphique, identité visuelle, marketing, interactivité.

❖ **Objectifs généraux de la formation :**

- 1. Découvrir les langages de code HTML et CSS**
- 2. Maîtriser les bases du HTML et CSS**
 - Identifier la structuration d'une page HTML 5
 - Enrichir et positionner des éléments grâce à CSS
- 3. Créer des formulaires sécurisés avec WebForms 2**
- 4. Créer un site de plusieurs pages et sa navigation**
- 5. Développer ses compétences en CSS (avancée)**
 - Concevoir des layouts de page en CSS
 - Structurer efficacement votre code CSS
 - Positionner le positionnement avec les boîtes flexibles et les grilles
 - Maîtriser le Responsive Design
- 6. Identifier et maîtriser l'intégration des images**
 - Maîtriser les aspects du droit numérique
 - Maîtriser les clés de lecture d'une représentation graphique
 - Concevoir et créer un logo
 - Concevoir et créer une charte graphique

7. Découvrir et développer ses compétences en PHP et MySQL pour gérer des données et les technologies serveur

- Comprendre la syntaxe PHP en vue de concevoir de sites Web dynamiques
- Traiter les formulaires Web et la persistance de données
- Gérer des sessions utilisateurs
- Accéder aux données d'une base de données MySQL

8. Créer un site Wordpress et gérer

- Maîtriser la création d'un blog ou d'un site Web professionnel avec WordPress
- Gérer les contenus
- Personnaliser les pages et les articles
- Ajouter des plugins et des widgets.

9. Créer une page Builder et One Page

- Créer un site One Page avec WordPress
- Maîtriser le Page Builder "Elementor"
- Choisir un thème approprié à votre projet.

10. Woocommerce : Créer une boutique en ligne avec WordPress

- Mettre en place et gérer une boutique en ligne
- Gérer le catalogue, les commandes, les utilisateurs et les fonctionnalités d'une boutique en ligne
- Choisir et adapter l'habillage graphique du site e-commerce

11. Maîtriser Adobe XD - UX / UI - Design d'expérience utilisateur

- Maîtriser les bonnes pratiques de conception d'interfaces
- Créer des interfaces interactives de sites Web et d'applications mobiles
- Réaliser des parcours de navigation répondant aux besoins des utilisateurs
- Partager et tester des prototypes pour réaliser des interfaces fonctionnelles.

12. Développer ses connaissances en programmation et algorithmes

- Débuter en programmation
- Identifier et maîtriser les éléments de base de la programmation
- Concevoir et écrire un programme

13. Découvrir les animations interactives pour le web : Animate CC

- Concevoir et réaliser des animations au format HTML
- Utiliser des fichiers Photoshop et Illustrator pour améliorer le workflow
- Animer textes, images bitmaps et vectorielles
- Intégrer des médias riches
- Publier les animations en HTML5 dans des pages Web.

14. Développer ses connaissances en Photoshop afin de maîtriser l'image numérique

- Préparer et décliner les images pour les écrans : sites Web et applications mobiles
- Corriger les photos et les intégrer dans des photomontages
- Créer des maquettes de pages Web exploitables par des

15. Découvrir le langage JavaScript : les bases du langage navigateur

- Identifier les bases de JavaScript et de son utilisation pour le DOM
- Gérer les évènements et les manipulations dynamiques

- Identifier les règles d'or de la programmation avec JavaScript
- Réaliser des appels synchrones (Ajax)

16. Développer JavaScript : le framework JQuery

- Construire des interfaces performantes avec jQuery
- Manipuler les éléments du DOM avec JQuery

17. Découvrir Bootstrap et Responsive Design

- Intégrer Bootstrap dans un projet Web
- Réaliser des pages Web reprenant les codes esthétiques des sites actuels
- Maîtriser les composants et les plug-ins du framework Bootstrap
- Développer des sites Web responsive

18. Découvrir et utiliser Illustrator

- Identifier les bases de l'illustration vectorielle
- Utiliser, modifier et transformer les formes géométriques et les tracés
- Créer des logos, des pictogrammes ou des illustrations simples

19. Développer les vidéos sur les réseaux sociaux

- Identifier les bases du montage vidéo
- Associer vidéo, images, titres dans un montage.
- Exporter sa vidéo vers les principaux réseaux sociaux

20. BPM : Modélisation des processus

- Modéliser des processus métier
- Scénariser des procédures complexes
- Préparer le brief développeur

21. Découvrir le SEO et référencement naturel

- Identifier le mécanisme du référencement
- Auditer et optimiser l'indexation d'un site
- Suivre et mesurer les actions d'optimisation

❖ Public :

- Tout public ayant une appétence dans le domaine du numérique

❖ Prérequis :

- Etre à l'aise dans un environnement numérique
- Ayant des connaissances de bases en informatique
- Posséder les bases de la programmation serait un plus

❖ Modalité et délais d'accès :

Inscription selon calendrier affiché sur le site internet.

Confirmation d'inscription par la signature d'une convention ou d'un contrat de formation.

❖ Modalités Pédagogiques :

La Grande Classe
9 Rue Saint Denis, 93400 Saint-Ouen
59 Rue Gaston Lauriau, 93100 Montreuil
01 40 10 27 22

- Cours en présentiel, possibilité de blended learning
- Perspective actionnelle : Mettre les apprenants en situation d'apprentissage quotidienne
- Méthode active basée sur une pédagogie de projet
- Alternance entre travail en individuel, en binôme et en groupe

❖ **Outils pédagogiques :**

- Usage des TICE
- Ressources multimédia
- Supports pédagogiques PPT

❖ **Modalités d'évaluation :**

- Évaluations formatives au cours de la formation sous forme de quizz, exposés, cas pratiques et synthèses
- Évaluation sommative sous forme d'examen blanc devant un jury

❖ **Durée de la formation :**

- 800h dont 200h en entreprise

Date de la session : du 02/11/2021 au 15/03/2022

❖ **Lieu :**

51, rue Gaston Lauriau, 93100 Montreuil
9, Rue Saint-Denis, 93400 Saint-Ouen

❖ **Profil de l'intervenant :**

- Formateurs spécialistes

❖ **Tarifs : sur devis et possibilité d'élaboration d'une formation sur-mesure**

Tarifs pour les professionnels :

- Possibilité de mobiliser le budget de formation de l'entreprise pour un plan de développement des compétences

Tarifs pour les particuliers : 9600 € H.T la session

Possibilité de prise en charge par le CPF (Compte Personnel de Formation)

- Financement par Pôle Emploi
- Financement par la Région

❖ **Contact :**

La Grande Classe
9 Rue Saint Denis, 93400 Saint-Ouen
59 Rue Gaston Lauriau, 93100 Montreuil
01 40 10 27 22

Nom de l'organisme	La Grande Classe
Téléphone	01 40 10 27 22
Mail Service administratif	<u>contact@lagrandeclasse.fr</u> <u>lagrandeclasseparis@gmail.com</u>
Référents pédagogiques	<u>Franck Chenu</u> <u>franck.chenu@lagrandeclasse.fr</u> <u>Frederic Nadajarane</u> <u>frederic.nadajarane@lagrandeclasse.fr</u>
Site	<u>https://lagrandeclasse.fr/</u>

❖ **Accessibilité des personnes en situation de handicap :**

L'accueil des publics en situation de handicap et les éventuelles adaptations en organisme de formation sont évaluées et mises en place avec l'aide d'un référent handicap.

Contact référent handicap :

Nom : Daouda Toure

Mail : daoua.toure@lagrandeclasse.fr

Contenu - Programme de formation :

Modules	Durée	Compétences visées
Accueil Lancement du projet personnel	1	
Les bases HTML / CSS	6	Intégrer des pages web

L'image numérique : Photoshop pour le web			5	Réaliser des illustrations, des graphismes et des visuels
HTML / CSS avancé		4		Intégrer des pages web
Publication + eval			1	Intégrer des pages web
Présentation projet		1		Gestion de projet
Strategie marketing			1	Mettre en œuvre une stratégie webmarketing
IA + ERGO -> livrables Les tendances du design + UI/UX		1		Concevoir des interfaces graphiques et des prototypes
Mise en pratique sur le projet			1	Gestion de projet
Comprendre le sens des images		4		Réaliser des illustrations, des graphismes et des visuels
Illustrator			3	Réaliser des illustrations, des graphismes et des visuels
logo, stylescapes, moodboards, etc.		1		Réaliser des illustrations, des graphismes et des visuels

Adobe XD - UX / UI - Design d'expérience utilisateur		2	Concevoir des interfaces graphiques et des prototypes
Atelier prototypage	1		Concevoir des interfaces graphiques et des prototypes
Programmation et algorithmes		1	Acquérir la logique des langages de développement
Données et Technologies serveur (PHP / MySQL)	3		Comprendre la mécanique des sites dynamiques
WordPress : création et gestion de site Web		4	Adapter des systèmes de gestion de contenus
WordPress : Page builder et one page	1		Maîtriser la stratégie et la techniques des pages d'atterrissage
Woocommerce : créer une boutique en ligne avec WordPress		2	Adapter des systèmes de gestion de contenus
Projet personnel / site WordPress	1		Adapter des systèmes de gestion de contenus
SEO et référencement naturel		1	Mettre en œuvre une stratégie webmarketing

Les outils Google	1	Mettre en œuvre une stratégie webmarketing
JavaScript : les bases du langage navigateur	5	Optimiser en continu un site web ou une interface
Community management	1	Mettre en œuvre une stratégie webmarketing
Premiere Rush : vidéo pour les réseaux sociaux	2	Créer des supports de communication
JavaScript : le framework JQuery	2	Réaliser une animation pour différents supports de diffusion
Révision HTML/CSS	1	Intégrer des pages web
Bootstrap et Responsive Design	2	Intégrer des pages web
Projet personnel : Concevoir et réaliser un portfolio interactif	1	Intégrer des pages web
Projet personnel : Point sur le projet + présentation	1	Gestion de projet

Animate CC - Animations interactives pour le Web		5	Réaliser une animation pour différents supports de diffusion
Gestion de projet : Agilité et Scrum		1	
Gestion de projet : WBS, planning, budgetisation		1	Gestion de projet
Projet personnel : Application au cahier des charges du projet		1	Gestion de projet
La veille technique et concurrentielle sur internet		1	Assurer une veille professionnelle et développer les compétences collectives de son équipe
Newsletter		1	
InDesign		5	Créer des supports de communication
Evaluation : Réaliser des outils de communication ou de promotion / outils		1	Créer des supports de communication
Projet personnel / constituer dossier professionnel		1	Préparation à l'examen

HTML / CSS révisions	2	Intégrer des pages web
Révisions	1	
Examen blanc : épreuve pratique	1	Préparation à l'examen
Examen blanc : entretiens	1	Préparation à l'examen
Examen blanc : entretiens + Débrief	1	Préparation à l'examen
Projet personnel / Apporter les derniers correctifs	1	Préparation à l'examen